

CORNHOLE

Come si gioca

Attrezzatura

Si gioca a Cornhole con una o due piattaforme lunghe circa 120 cm e larghe circa 60 cm. Sulla piattaforma c'è una buca distante dal bordo superiore circa 23 cm e centrata. La buca sulla piattaforma è di 6 pollici di diametro (15 cm).

Posizione

Le due piattaforme (se se ne hanno 2) sono sistemate sul terreno una di fronte all'altra. La distanza varia secondo età e abilità (10 metri distanza "da professionisti"), solitamente a 6 metri. Se non si hanno due piattaforme si segna la linea di tiro. I 10 metri o 6 metri si contano dal punto di tiro fino alla buca, non fino all'inizio della piattaforma.

Sacchetti (Beags)

Si usano 8 sacchetti di due colori, riempiti di mais (4 sacchetti per ogni colore). Il peso ufficiale è una libbra (454 grammi). Si usano in alternativa sacchetti da 300 grammi.

Gioco

I giocatori stanno accanto alla piattaforma (o sulla linea di tiro) e gettano un sacchetto verso la buca della piattaforma che hanno di fronte a loro.

Punteggio

Un sacchetto nella buca sono 3 punti

Un sacchetto che rimane sulla piattaforma ma non va in buca corrisponde a 1 punto.

Le decorazioni sulle piattaforme hanno solo valore estetico.

Regole

Questo gioco è per 2 o 4 giocatori (2 squadre)

Con due piattaforme

Accanto a ogni piattaforma ci sta 1 giocatore per ogni squadra.

Si comincia da una delle due parti.

Ogni squadra gioca con un set di 4 sacchetti. Ogni giocatore lancia 4 sacchetti.

I due avversari che si trovano vicino a una delle due piattaforme, alternano i lanci fino a quando non sono stati giocati tutti e 8 i sacchetti.

A questo punto tocca agli altri due avversari che si trovano vicino alla seconda piattaforma.

Con una piattaforma

Tutti i giocatori sono su una linea di tiro. Ogni giocatore di ogni squadra prende 2 sacchetti a testa e i lanci sono alternati, seguendo sempre lo stesso ordine.

Poiché in ogni round il punteggio viene assegnato ad una sola squadra (vedi più avanti), la squadra che segna il punteggio è la prima a lanciare nel round successivo.

Assegnazione del punteggio

Si segna il punteggio di ogni round, solo alla fine del round, quando tutti i sacchetti sono stati lanciati. Quindi se uno o più sacchetti sono spinti fuori dalla piattaforma o in buca, contano. I sacchetti spinti dagli avversari o da noi stessi cioè vengono lasciati là dove vanno a cadere (non si riposizionano mai). Si procede al conteggio "a sacchi fermi", nella situazione finale.

Il punteggio è la differenza dei punteggi delle due squadre.

Ad esempio: Dopo il primo round (8 sacchetti lanciati) la squadra 1 ha un sacchetto in buca e 1 sacchetto sulla piattaforma (4 punti totali) e la squadra 2 ha due sacchetti sulla piattaforma (2 punti totali). Il punteggio del primo round è 2 punti (a zero) per la squadra 1.

Vittoria

Il primo giocatore (o la prima squadra) che raggiunge o supera i 21 punti vince la partita. Anche in questo caso il punteggio va fatto alla fine del round e quindi "a sacchi fermi". Una partita ridotta può essere disputata arrivando a 11 punti.